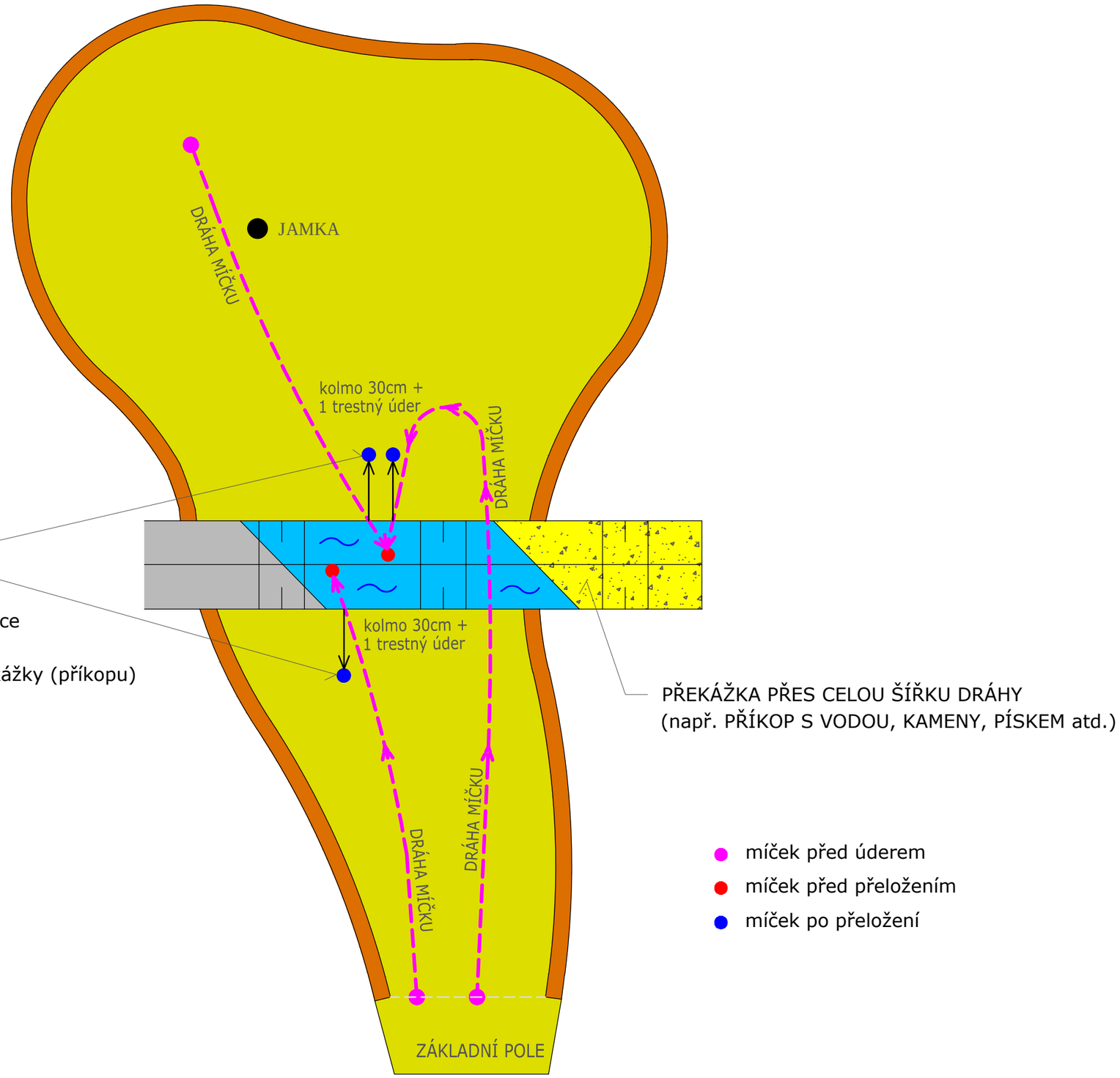
4 PRAVIDLA PRO ČMGS

V případě, že míček zůstane v překážce, která je přes celou šířku dráhy, má hráč 2 možnosti:

1) Hrát z překážky (příkopu) bez trestného úderu, míček v překážce hráč nesmí posouvat
2) Přeložit si míček na vzd.30cm kolmo od místa, kde vjel do překážky (příkopu)
   V tomto případě se připočítává 1 trestný úder



PŘEKÁŽKA PŘES CELOU ŠÍŘKU DRÁHY