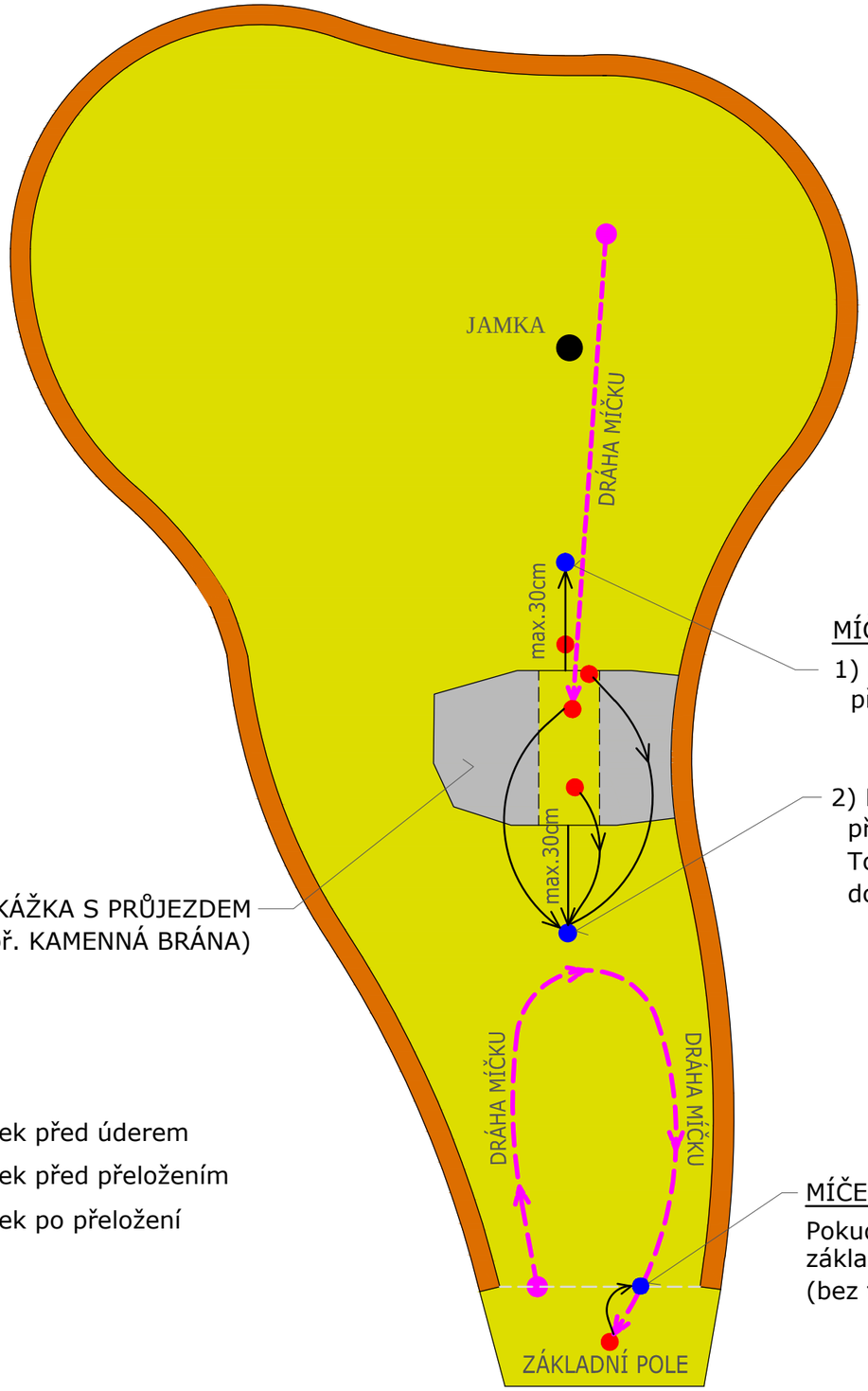
3 PRAVIDLA PRO ČMGS



MÍČEK V PŘEKÁŽCE

1) Pokud míček celým svým objemem překoná překážku a je směrem k jamce, překládá se max. 30cm kolmo od překážky (směrem k jamce)

2) Pokud míček celým svým objemem nepřekoná překážku a zůstane v prostoru překážky, překládá se max. 30cm kolmo od překážky (směrem k základnímu poli)
Toto pravidlo platí i tehdy, když se míč do překážky vrátí nebo se do prostoru překážky dostane při 2. nebo dalším úderu z prostoru od jamky.

PŘEKÁŽKA S PRŮJEZDEM
(např. KAMENNÁ BRÁNA)

- míček před úderem
- míček před přeložením
- míček po přeložení

MÍČEK SE PO ÚDERU VRÁTÍ ZPĚT DO ZÁKLADNÍHO POLE

Pokud se míček při kterémkoliv úderu vrátí zpět do prostoru základního pole, hraje se další úder z místa, kde míček překročil hraniční linii (bez trestného úderu)

MÍČEK V PŘEKÁŽCE

MÍČEK ZPĚT V ZÁKLADNÍM POLI