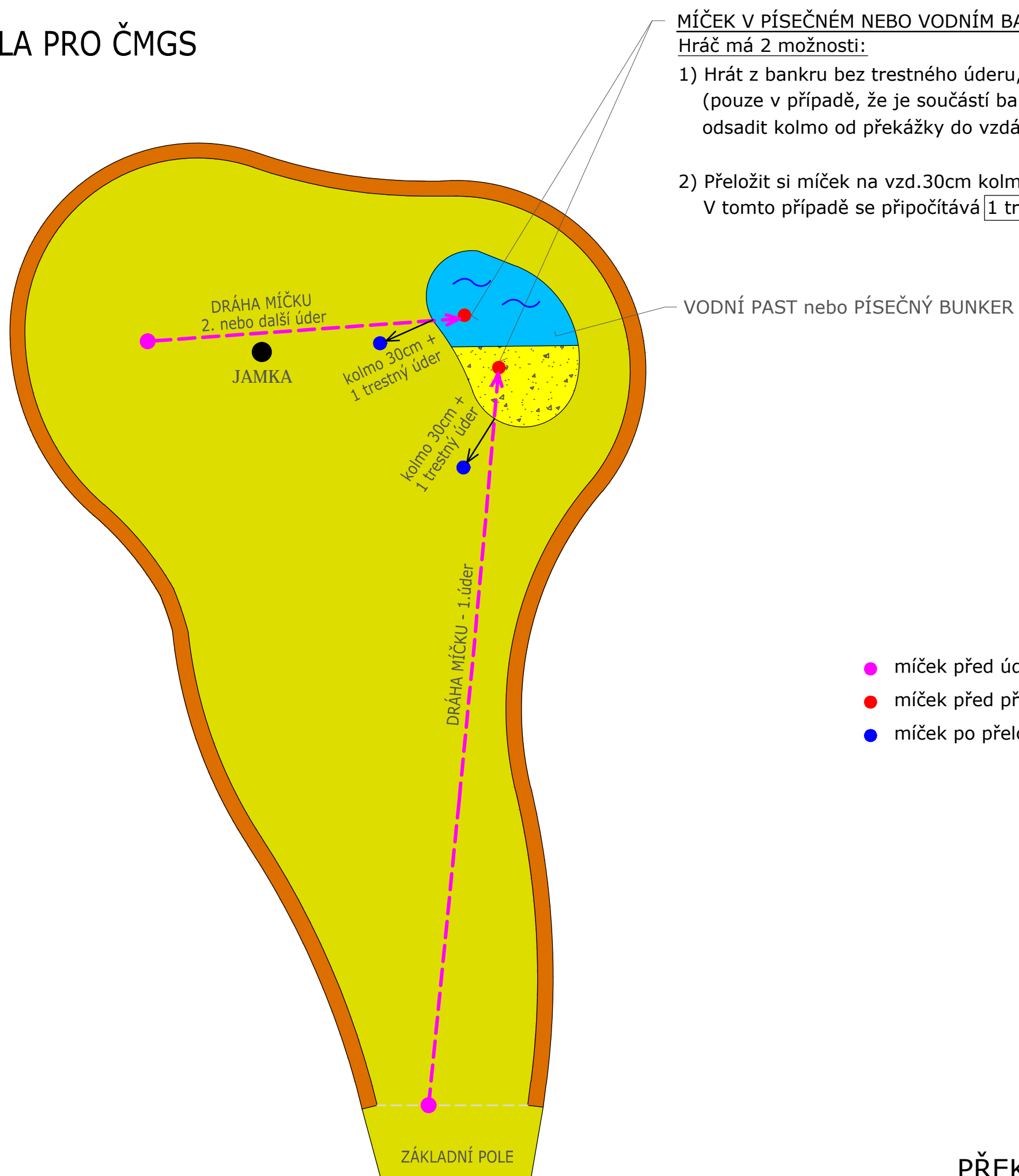


2

PRAVIDLA PRO ČMGS



MÍČEK V PÍSEČNÉM NEBO VODNÍM BANKRU

Hráč má 2 možnosti:

- 1) Hrát z bankru bez trestného úderu, míček v bankru hráč nesmí posouvat (pouze v případě, že je součástí bankru další překážka (kámen, kůl...), míček lze odsadit kolmo od překážky do vzdálenosti max. 30cm, míček však nesmí opustit bankr)
- 2) Přeložit si míček na vzd.30cm kolmo od místa, kde vjel do bankru
V tomto případě se připočítává **1 trestný úder**

- míček před úderem
- míček před přeložením
- míček po přeložení

PŘEKLÁDÁNÍ Z VODY A PÍSKU